|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| image001 | **Projeto de TDA**  **Prof. Me. Edjelson Marinho** | **NOTA** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome dos alunos:** | **Turno/Turma:** | |
| **Data da Entrega/Avaliação: 29/11/2018** | |

###### INSTRUÇÔES

1. Leia atentamente todas as questões antes de começar a resolver.

2.Certifique-se de que, em cada questão, todo o desenvolvimento e as operações estejam explícitos.

3. **Procure cuidar da boa apresentação de sua avaliação (organização, clareza, letra legível).**

4. O prazo para entrega é o dia \_\_/11/2018.

**QUESTÃO ÚNICA**

**1.** **Título**

Resolução de um problema por meio da programação de computadores

**2. Objetivo**

O presente projeto objetiva desenvolver a capacidade de solucionar problemas de indivíduos, de um grupo ou uma comunidade, por meio da programação de computadores, que envolve desde a **avaliação do problema**, **o estudo dos requisitos e regras de negócios, as implicações do problema e seus efeitos, o treinamento de pessoas afetadas pelo problema,** até a **escolha de equipamentos, tecnologias, configurações e planejamento dos meios**

**3. Ambiente e ineditismo no desenvolvimento do projeto**

**a.** **Ambiente**

O ambiente deverá ser escolhido pelo grupo que irá desenvolver o projeto

**b.** **Ineditismo**

O projeto não precisa ser inédito, porém deve trazer em seu escopo alguma particularidade exclusiva da situação de que tratará

**4. Proposta para o desenvolvimento do projeto**

a. **Identificar uma situação problemática**, que deva ser resolvido por meio da programação

b. **Regras:**

1) Documentação:

a) Seguir o mesmo modelo já utilizado pelos alunos no projeto interdisciplinar, distribuído pelo professor Fernando Xavier

b) Trabalho digitado em editor de texto (fonte: Arial ou Times new Roman, 12)

3) Linguagem utilizada: **qualquer uma** (o grupo deverá utilizar aquela que mais conhecer, a fim de aplicar os conhecimentos de técnicas de desenvolvimento de algoritmos)

4) Todos os componentes do grupo deverão participar das diversas etapas do projeto (principalmente a programação), não justificando o aluno alegar o desconhecimento de qualquer uma das etapas. Todos devem trabalhar na documentação e participar da elaboração do código (programação)

5) O aluno que for arguido durante a apresentação e não demonstrar que participou das etapas do projeto receberá o grau 0,0 (zero)

**5. Valor do projeto**

- 3,0 (três) pontos, somado na A2

**6. Observações finais**

a. Este é um trabalho didático, mas que se aproxima em muito de uma situação real que qualquer profissional da área de T.I pode vir a enfrentar, sendo, portanto, uma excelente oportunidade de treinamento da elaboração da documentação e do código

b. O trabalho deverá ser apresentado em sala de aula, ocasião em que o grupo deverá entregar o trabalho escrito ao professor da disciplina

**7. Grupos de trabalho**

O trabalho deverá ser desenvolvido em duplas (admite-se, no máximo, 3 pessoas por grupo)

**8. Data de entrega**

- 29 de novembro de 2018

**9. Canal de comunicação aluno/professor**

- Por meio do e-mail: edjelson.marinho@udf.edu.br